#include<iostream>

#include<iomanip>

using namespace std;

//void main() {

// int size = 0;

// cout << "Enter size : ";

// cin >> size;

// cin.ignore();

// cin.clear();

// char\* str = new char[size] {};

// cout << "Enter text : ";

// cin.getline(str, size);

// cout << "text : " << str << endl;

//}

//void initArray(int\* arr, int\* size) {

// int min = 1;

// int max = 100;

// int random = 0;

// for (size\_t i = 0; i < \*size; i++)

// {

// random = min + rand() % (max - min);

// arr[i] = random;

// }

//}

//

//void printArray(int\* arr, int\* size) {

// for (size\_t i = 0; i < \*size; i++)

// {

// cout << arr[i] << " ";

// }cout << endl << endl;

//}

//

//

//int\* getNewArray(int\* arr1, int\* arr2, int\* size1,int\*size2, int\* index) {

// auto newarray = new int[\*size1 + \*size2]{};

// for (size\_t i = 0; i <= \*index; i++)

// {

// newarray[i] = arr1[i];

// }

// int i2 = \*index + 1;

// for (size\_t i = 0; i < \*size2; i++,i2++)

// {

// newarray[i2] = arr2[i];

// }

// for (size\_t i = \*index+1; i < \*size1; i++,i2++)

// {

// newarray[i2] = arr1[i];

// }

// delete[]arr1;

// arr1 = newarray;

// newarray = nullptr;

// (\*size1) = \*size1 + \*size2;

// return arr1;

//}

//

//

//void main() {

// /\*9. Dinamik massivin göstərilən indexindən sonra bir blok element əlavə

// edən funksiya yazın.\*/

//

// int size1 = 5;

// int size2 = 7;

// auto arr1 = new int[size1] {};

// initArray(arr1, &size1);

// printArray(arr1, &size1);

//

// auto arr2 = new int[size2] {};

// initArray(arr2, &size2);

// printArray(arr2, &size2);

//

// int index = 2;

// arr1 = getNewArray(arr1, arr2, &size1, &size2, &index);

//

// printArray(arr1, &size1);

//

//}

//

//

//

/\*char\* PigLatin(const char\* text) {

int len = strlen(text);

char\* text2 = new char[len + 3]{};

int counter = 0;

for (size\_t i = 1; i < len;counter++, i++)

{

text2[counter] = text[i];

}

char first = text[0];

text2[counter] = first;

text2[counter + 1] = 'a';

text2[counter + 2] = 'y';

text2[counter + 3] = '\0';

return text2;

}

void main() {

char\* text = new char[100]{};

cout << "Input Text: ";

cin.getline(text, 100);

cout << PigLatin(text) << endl;

}\*/

//void show(int\*\* a,int b) {

// cout << a <<" "<< b << endl;

//}

//void main() {

//cout << show << endl;

//Function pointer

/\*void (\*ptr)(int, int) = show;

ptr(10, 20);\*/

/\*int\* arr = new int[] {1, 2, 3, 4, 5};

char\* text = new char[] { "salam" };

cout << (&arr[3]) << endl;

cout << (&text[3]) << endl;

\*/

//int value = 100;

//int\* ptr = &value;

//int\*\* pptr = &ptr;

//cout << "Address of ptr : "<<pptr << endl;

//cout << "Address of value : "<< \*pptr << endl;

//cout << "Value of variable : "<< \*\*pptr << endl;

/\*int\* ptr = new int(555);

int\*\* pptr = &ptr;

cout << \*\*pptr << endl;\*/

/\*int\*\* pptr = new int\* (new int(555));

cout << \*\*pptr << endl;\*/

//int\* arr1 = new int[2]{ 1,2 };

//int\* arr2 = new int[2]{ 3,4 };

//int\*\* myarray = new int\* [2]{ arr1,arr2 };

//for (size\_t i = 0; i < 2; i++)

//{

// for (size\_t k = 0; k < 2; k++)

// {

// //cout << \*(\*(myarray + i) + k) << " ";

// cout << myarray[i][k] << " ";

// } cout << endl;

//}

//int\*\* arr = new int\* [2]{

// new int[2]{10,20},

// new int[5]{11,22,33,44,55}

//};

//for (size\_t i = 0; i < 2; i++)

//{

// if (i == 0) {

// for (size\_t k = 0; k < 2; k++)

// {

// cout << arr[i][k] << " ";

// } cout << endl;

// }

// else if (i == 1) {

// for (size\_t k = 0; k < 5; k++)

// {

// cout << arr[i][k] << " ";

// } cout << endl;

// }

//}

//}

//r=2 c=2

int\*\* reserveArray(const int& row, const int& col) {

int\*\* arr = new int\* [row] {};

for (size\_t i = 0; i < row; i++)

{

arr[i] = new int[col] {};

}

return arr;

}

void initArray(int\*\*& arr, const int& row, const int& col) {

int min = 1;

int max = 100;

int random = 0;

for (size\_t i = 0; i < row; i++)

{

for (size\_t k = 0; k < col; k++)

{

random = min + rand() % (max - min);

arr[i][k] = random;

}

}

}

void printArray(int\*\*& arr, const int& row, const int& col) {

for (size\_t i = 0; i < row; i++)

{

for (size\_t k = 0; k < col; k++)

{

cout <<setw(4)<<arr[i][k];

}cout << endl;

}

}

void main() {

/\*int row = 0,col=0;

cout << "Enter row : ";

cin >> row;

cout << "Enter column : ";

cin >> col;

auto newarray = reserveArray(row,col);

initArray(newarray, row, col);

printArray(newarray, row, col);\*/

/\* 5

2

3

4

6

7\*/

}